УТВЕРЖДАЮ
Заведующий филиалом «Специализированная
библиотека для незрячих и слабовидящих»
БУК «ОГОНБ имени А.С. Пушкина»
_____ Федотова Т.Е.
«02» ноября 2026 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении интеллектуальной бизнес-игры «12 стульев»

1.1. Интеллектуальная бизнес-игра «12 стульев» проводится филиалом «Специализированная библиотека для незрячих и слабовидящих» бюджетного учреждения культуры Омской области «ОГОНБ имени А.С. Пушкина» (далее – Библиотека) в рамках программы мероприятий Декады инвалидов в целях:

- совершенствования социально-досуговой деятельности; развития новых форм социокультурной и психологической реабилитации и интеграции людей с ограниченными возможностями;
- внедрения в практику современных, адаптированных к потребностям незрячих, форм активного отдыха, прежде всего игровых;
- повышения интеллектуального и творческого уровня инвалидов по зрению, развития их деловых качеств;
- формирования активной жизненной позиции у слепых и слабовидящих людей;
- популяризации знаний познавательного, общеобразовательного, в том числе, и краеведческого характера;
- обмена опытом межличностного общения инвалидов по зрению;
- привлечения внимания общественности и средств массовой информации к проблемам людей с инвалидностью и формирования позитивного общественного мнения об инвалидах по зрению.

1.2. Бизнес-игра проводится за счет внебюджетных средств и иных источников. Спонсорами могут стать любые организации и частные лица, поддерживающие цели и задачи мероприятия.

1.3. Официальным партнером проведения бизнес-игры является Омская областная организация ОООИ ВОС.

1.4. Принять участие в турнире может любой инвалид по зрению или инвалид другой категории, члены их семей, специалисты, профессионально занимающиеся проблемами инвалидов и инвалидности, а также организации и частные лица, поддерживающие цели настоящего Положения, проживающие на территории г. Омска или Омской области и заявившие о своём желании играть.

1.5. Для участия необходимо сформировать команду, включающую от 3 до 4 игроков, двое из которых являются инвалидами по зрению. Возрастной ценз в соревновании отсутствует.

1.6. Правила проведения бизнес-игры «12 стульев» регулируются настоящим Положением.

1.7. Место проведения игры: г. Омск, ул. Герцена, 268 (4 этаж). Дата и время проведения игры: **25 ноября 2026 г. в 13.00 часов.**

1.8. Заявка на участие в турнире (см. Приложение) подаётся в Библиотеку **до 23 ноября 2026 года** в письменной форме (с обязательным указанием названия, состава команды и их капитана) Васильевой О.А. по телефону: 8-913-649-67-50 (посредством мессенджера MAX) или электронной почте: agb_oobs@mail.ru.

1.9. Всю работу по подготовке и проведению бизнес-игры осуществляет главный библиотекарь филиала Васильева Ольга Анатольевна, которая берет на себя всю предварительную подготовку, в том числе:

- необходимое количество пакетов вопросов (вопросников) на разные темы. В каждый вопросник по одной теме должны войти: 6 вопросов стоимостью 100 рублей, 6 вопросов по 300 рублей, 6 вопросов по 500 рублей, 6 вопросов по 1000 рублей;
- 12 конвертов с вкладышами (надписи: 100 руб., 300 руб., 500 руб., 1000 руб., 1200 руб., «без выигрыша», «приз» и т.п.);
- таблицу для банкира:

Название команды № 1		ИТОГО	Название команды № 2		ИТОГО	Название команды № 3		ИТОГО
Приход	Расход		Приход	Расход		Приход	Расход	
3000			3000			3000		

- оформление игрового поля – 3 или 4 дорожки по 3 клетки (на полу с помощью цветного скотча, обозначая своим цветом игровую дорожку для каждой команды, или с помощью стульев).

1.10. Все команды, заявившие о своем участии в турнире, играют по следующим Правилам:

1. Каждой команде выдается виртуальный беспроцентный кредит – 3000 единиц.
2. Продолжительность игрового времени в одной подгруппе, состоящей из 3-х команд – 45 минут, из 4-х команд – 60 минут.
3. В начале игры проводится аукцион – каждая команда пытается купить на имеющиеся деньги тему, которая кажется ей наилучшей. Стартовая цена лота – 300 рублей. При этом со счета команды снимается сумма, потраченная на приобретение темы. Если команда играет оставшуюся тему, с ее счета снимается сумма, равная первоначальной цене лота.
4. После определения темы команды выходят на старт. Первую дорожку занимает команда, первой купившая тему, вторую – вторая и т.д.
5. Первый игрок от каждой команды, вступающий в игру, занимает первую клетку своей игровой дорожки. С этого момента начинает идти

игровое время.

6. Задача игрока – преодолеть расстояние в три шага и выйти с игровой дорожки с другой стороны. Каждый шаг – это выбранный игроком вопрос, имеющий свою цену.

7. Ответив на вопрос, игрок получает на счет команды соответствующую сумму и делает шаг вперед. Если участник не отвечает на вопрос, он делает шаг назад, и цена вопроса вычитается из командного счета.

8. Если игрок, шагая назад, оказывается вне игрового поля, он выбывает из игры, и на его место заступает следующий игрок той же команды. Выбывший при этом теряет право на продолжение игры.

9. Если выбранный вопрос игрока не устроил, он может попытаться продать его другой команде. При удачной торговой сделке продавец получает в пользу своей команды деньги за продажу и остается стоять на своей позиции. Если покупателей несколько, то того, кому достается вопрос, определяет продавец.

10. Команда, купившая вопрос, теряет со счета деньги, ушедшие на покупку. Купивший может на него ответить, получить за правильный ответ полную стоимость вопроса и сделать шаг вперед, а при неверном ответе потерять стоимость вопроса и сделать шаг назад.

11. Если игроку удается пройти всю дорожку, он получает конверт с изображением «Стул» с вложенным в него бонусом, а затем встает за последним игроком своей команды, чтобы в свою очередь вновь вступить в игру.

12. Игра заканчивается по окончании игрового времени.

13. В любой момент команда может затребовать в банке состояние счета.

14. Команда, у которой закончились деньги, выбывает из соревнований.

15. Команда, у которой по итогам денег больше, выигрывает.

1.11. Руководство филиала оставляет за собой право персонально приглашать представителей различных учреждений и организаций, волонтеров, активистов и ветеранов ВОС, деятелей культуры, СМИ и других в качестве участников или членов Жюри.

Приложение

ЗАЯВКА
на участие в интеллектуальной бизнес-игре «12 стульев»
в рамках Декады инвалидов-2026

Команда:

_____

(название команды)

Учреждение:

_____

(наименование организации, город)

Состав команды:

№ п/п	Ф.И.О. (полностью)	Дата рождения	Группа инвалидности
1.			
2.			
3.			
4.			

Капитан команды _____
(контактный телефон _____)

Дата заполнения заявки «_____» _____ 2026 года