**Регламент проведения Турнира по спортивной версии игры**

**«Что? Где? Когда?»**

**Участники:**

1. Команда имеет право принять участие в Турнире, если в ее игровом составе находится не более 6-ти человек за игровым столом. В каждой команде незрячих должен быть игрок, не имеющий инвалидности по зрению или имеющий достаточно хорошее зрение для записи ответа на вопрос.

Допускается присутствие в команде незрячих 7-го человека в качестве секретаря, без права участия в обсуждении вопросов.

2. Переход игроков во время Турнира из одной команды в другую запрещен.

3. Если команда начала этап в неполном составе, то опоздавший игрок может присоединиться к команде только во время перерыва между турами.

**Правила:**

1. Турнир по спортивной версии игры «Что? Где? Когда?» состоит из одного этапа, который включает в себя 2 тура по 12 вопросов в каждом.

2. Вопрос зачитывается ведущим всем командам на игровой площадке одновременно.

3. На обсуждение вопроса командам дается 1 минута. Минута начинается сразу по окончании зачитывания вопроса.

4. Начало минуты обозначается ведущим Турнира словом «Время!», произнесенным после прочтения вопроса. Время обсуждения начинается независимо от данного объявления, если ведущий забыл произнести слово «время», это не влияет на старт минуты и не является основанием для продления обсуждения.

5. Пятидесятая секунда отмечается ведущим Турнира сигналом «Десять секунд!», предупреждающим о скором окончании минуты. На шестидесятой секунде ведущий повторно дает сигнал «Время!», означающий завершение обсуждения.

В блиц-раунде или вопросе-дуплете не объявляется «10 секунд», а вопросы зачитываются после окончания каждых 30 секунд обсуждения.

6. Вопрос читается один раз, не повторяется, не уточняется. Не допускается уточнение для команд наличия кавычек или капитализации (больших букв). Повторения и уточнения допускаются только если: это требуется автором вопроса в ремарках; при допущении ошибки ведущим (с пояснением, что это ошибка, не имеющая отношения к вопросу), при наличии сложного для восприятия на слух слова (фамилии, названия города и др.), но только во время зачитывания вопроса до подачи сигнала к началу обсуждения. После начала обсуждения любые комментарии ведущего не допускаются.

7. Ответы командами сдаются в письменном виде на специальных бланках (с указанием названия команды и номера вопроса) в течение 10 секунд после объявления конца минуты. По истечении этого срока ответы не принимаются.

8. В качестве правильного ответа засчитывается только дословно совпадающий с авторским либо соответствующий дополнительным критериям зачета, приведенным в тексте вопроса. Все остальные ответы считаются спорными, окончательное решение по зачету спорных ответов принимается апелляционным жюри Турнира.

9. Бланки с ответами команд сохраняются до окончательного подведения результатов.

10. Не допускается использование командами во время игры справочников, Интернета, средств мобильной связи и других дополнительных источников информации. Команда, замеченная в нечестной игре, дисквалифицируется до конца Турнира, результат дисквалифицированной команды аннулируется.

11. Победа определяется по максимальному количеству правильных (зачтенных) ответов.

При равенстве количества правильных ответов может использоваться дополнительный показатель – рейтинг, который вычисляется по формуле: **R = N + 1**, где N – число команд, участвовавших в туре и не ответивших на данный вопрос. Рейтингом команды является суммарный рейтинг вопросов, взятых ею на том отрезке турнирной дистанции, для которой он считается.

12. Для команд, делящих одно из призовых мест, в случае равенства основного показателя проводится «перестрелка» на финальном этапе.

13. «Перестрелка» представляет собой дополнительный тур, в котором командам задается три вопроса. Если после трех вопросов призовые места не определены однозначным образом, дополнительные вопросы задаются по одному до однозначного распределения призовых мест. При этом перед каждым дополнительным вопросом прекращают участие в «перестрелке» команды, чьи места определены однозначным образом.