#### ПОЛОЖЕНИЕ

#### областного турнира команд интеллектуального современного искусства

**среди инвалидов по зрению Омской региональной организации ВОС**

Областной командный турнир по современным интеллектуальным играм (КИСИ) проводится в целях:

- совершенствования социально-досуговой деятельности; развития новых форм социокультурной и психологической реабилитации и интеграции людей с ограниченными возможностями;

- внедрения в практику современных, адаптированных к потребностям незрячих, форм активного отдыха, прежде всего игровых в сочетании с художественными приёмами;

- популяризации знаний познавательного, общеобразовательного и научного характера;

- формирования интеллектуально-творческого движения в среде незрячих и слабовидящих, освоения и развития оригинальных видов искусства;

- обмена опытом межличностного общения инвалидов по зрению;

- привлечения внимания общественности и средств массовой информации к проблемам людей с инвалидностью и формирования позитивного общественного мнения об инвалидах по зрению.

Учредителем областного турнира команд интеллектуального современного искусства является Омская областная организация ОООИ ВОС.

Всю работу по подготовке и проведению турнира осуществляет член Городской МО ВОС, главный библиотекарь филиала БУК «ОГОНБ имени А.С. Пушкина» «Специализированная библиотека для незрячих и слабовидящих» О.А. Васильева.

Администрация ООО ОООИ ВОС оставляет за собой право персонально приглашать представителей различных учреждений и организаций, активистов и ветеранов ВОС, деятелей культуры, СМИ и других в качестве участников или членов Жюри.

Место проведения игр: г. Омск, ул. Герцена, 268 (4 этаж).

Дата и время проведения игры: 23 марта 2018 г. в 13.00 часов.

К участию в играх допускаются команды от 4-х до 9-ти человек, в которых не менее 50% игроков имеют инвалидность по зрению.

Заявки на участие в турнире подаются Васильевой О.А. до 16 марта 2018 года в устной или письменной форме с указанием названия, состава команды и их капитана.

Команды выступают в двух видах соревнований: художественно-тематической программе (конкурс «Приветствие») и в интеллектуальной игре. Результаты соревнований суммируются, что позволяет определять финалистов и призеров турнира.

Командное первенство проводится за счет средств областного бюджета и иных источников. Спонсорами игры могут стать любые организации и частные лица, поддерживающие цели и задачи мероприятия.

Командам-финалистам присуждаются денежные премии в следующем размере: первая премия – 2000 рублей; вторая премия – 1500 рублей.

Жюри имеет право присуждать поощрительные премии, делить премии и назначать номинации в пределах премиального фонда.

#### Официальным партнером проведения турнира команд интеллектуального современного искусства 2018 года является филиал бюджетного учреждения культуры Омской области «ОГОНБ имени А.С. Пушкина» «Специализированная библиотека для незрячих и слабовидящих», которая имеет право учредить специальный приз для команды и/или для игроков за отдельные выдающиеся качества.

Все команды, заявившие о своем участии в турнире, играют по следующим Правилам:

1. Перед началом турнира проводится жеребьевка.

2. Игра начинается с конкурса «Приветствие» («Визитная карточка»), который проходит, согласно жеребьевке. Приветствие длится от 3 до 5 минут, имеет единую тему и сквозной сюжетный ход. Приветствие может быть театрализованным, музыкальным (в том числе с использованием фонограмм). Поощряются многожанровые выступления, высокий исполнительский уровень и оригинальность.

Визитная карточка оценивается жюри по системе от 1 до 3 баллов. Дополнительные баллы можно получить за исполнительское мастерство, оригинальность и новаторство.

3. Результаты конкурса «Приветствие» оглашаются перед началом интеллектуальных соревнований.

После чего команды (не более шести игроков) согласно жеребьевке занимают места за игровыми столиками, и начинаются интеллектуальные соревнования, состоящие из 5 вопросов каждой команде.

4. Капитан команды представляет участников своего коллектива и выбирает номер вопроса из предлагаемых.

5. Все вопросы командам задаёт ведущий. В зависимости от сложности вопроса, команда может заработать от 1 до 3 очков. Сколько времени тратится на озвучивание вопросов и комментарии к ним – значения не имеет.

6. На обдумывание и обсуждение вопроса команде даётся 30 секунд. Если команда, выбравшая вопрос, на него не отвечает, право ответа переходит к следующей команде. Таким образом, ответить на вопрос имеют возможность все команды, до тех пор, пока жюри не признает ответ полным.

За полный досрочный ответ (до удара гонга) команда получает 1,5 очка. В случае неполного ответа по усмотрению жюри – 0,5 очка.

7. За нарушение правил или некорректное поведение команда может быть оштрафована: снятием баллов, удалением одного из игроков, в крайнем случае, может быть применена дисквалификация.

8. Интеллектуальная игра проводится в два этапа: отборочный тур и финал.

9. В финал игры выходят 2 команды, набравшие наибольшую общую сумму баллов.

10. Финальная часть игры проводится по правилам интеллектуальных соревнований без учёта предшествующих результатов игры.

11. При необходимости по ходу игры может проводиться блицтурнир, в котором командам задаётся по одному вопросу, время на обдумывание – 15 секунд. Если счёт остаётся равным, то предлагается ещё 3 вопроса, уже без времени на обдумывание. Команда, давшая первой правильный ответ, признаётся победителем.

12. Победителю финала вручается денежная премия.

13. Команда, завоевавшая первое место в турнире, имеет право принять участие во Всероссийском Кубке ВОС КИСИ-2018.

14. При необходимости администрация ООО ОООИ ВОС может вносить изменения и дополнения в правила игр, оповестив об этом всех участников игр.

Вся информация о турнире команд интеллектуального современного искусства и его итогах освещается на сайтах ООО ОООИ ВОС и Библиотеки.